

# SCROLLING

## WIE KANNST DU SCRATCH VERWENDEN, UM EIN INTERAKTIVES SPIEL ZU ERSTELLEN?

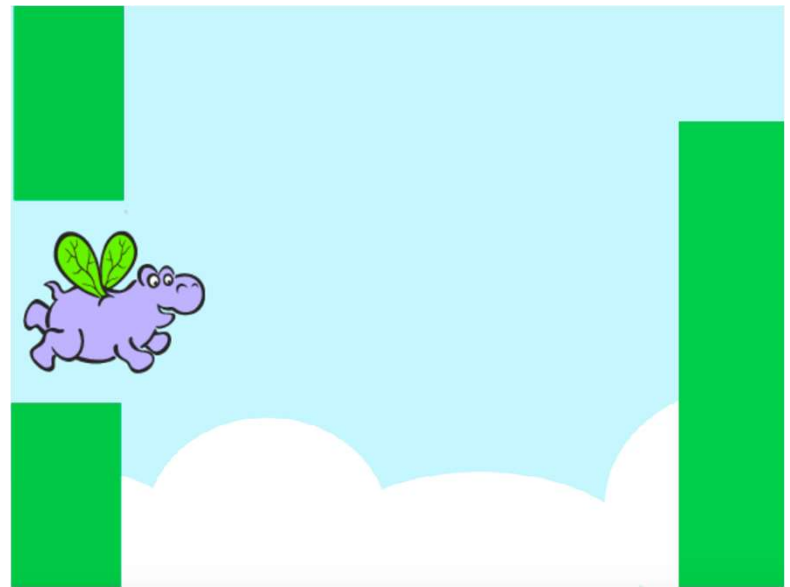
In diesem Projekt erstellst du ein Spiel. Dieses Spiel beinhaltet Interaktionen zwischen Figuren, Punkten und Levels. Das Spiel ähnelt Flappy Bird, bei dem das Ziel darin besteht, zu verhindern, dass ein Objekt auf den Boden fällt oder bestimmte andere Objekte berührt.

## LEG LOS!

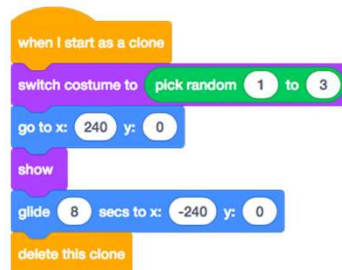
- Erstelle zwei Figuren: eine für den Spieler (Hubschrauber) und eine als Hindernis (Gleitbalken).
- Mache den Helikopter interaktiv.
- Bringe Leben in dein Spiel, indem du Skripte erstellst, die die Gleitbalken über die Bühne scrollen lassen!

## IDEEN UND VORSCHLÄGE

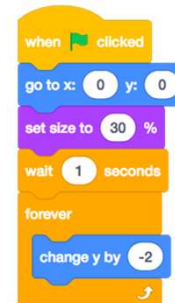
- Wie kannst du in deinem Spiel Herausforderungen hinzufügen? Erstelle verschiedene Levels, verwende einen Timer, oder lass den Spieler Punkte sammeln.
- Experimentiere mit verschiedenen Hintergründen in deinem Spiel
- Versuche deine figur mit verschiedenen Tasten zu steuern!



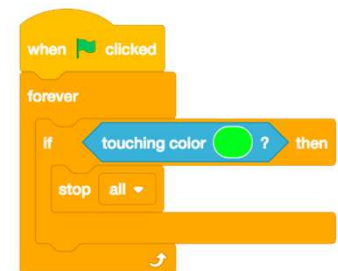
Dadurch werden Klone erstellt, die im folgenden Skript verwendet werden, damit die Balken über den Bildschirm scrollen:



Steuert die Bewegung der Figur

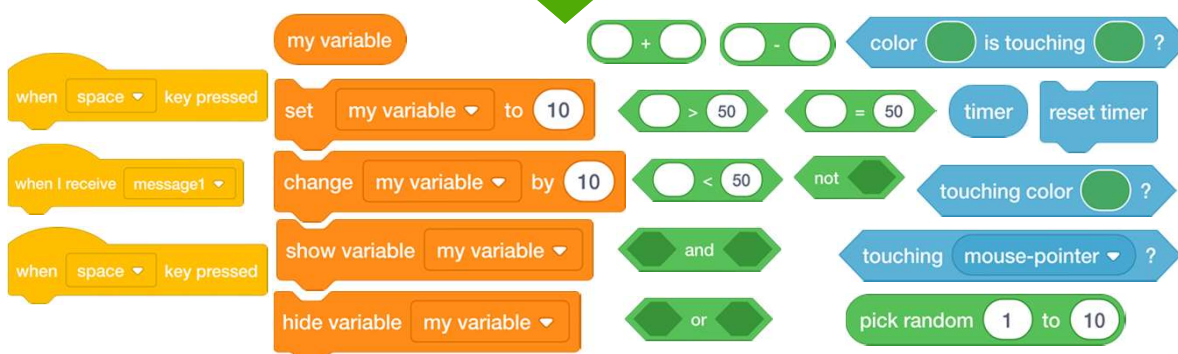


Bewirkt, dass die Figur ständig nach unten fällt



Gibt an, wann das Spiel endet

## NÜTZLICHE BLÖCKE ZUM AUSPROBIEREN



## SCHON FERTIG?

- + Lade dein Projekt ins Games Studio hoch:  
<http://scratch.mit.edu/studios/487504>
- + Swap games with a partner and walk each other through your creations.