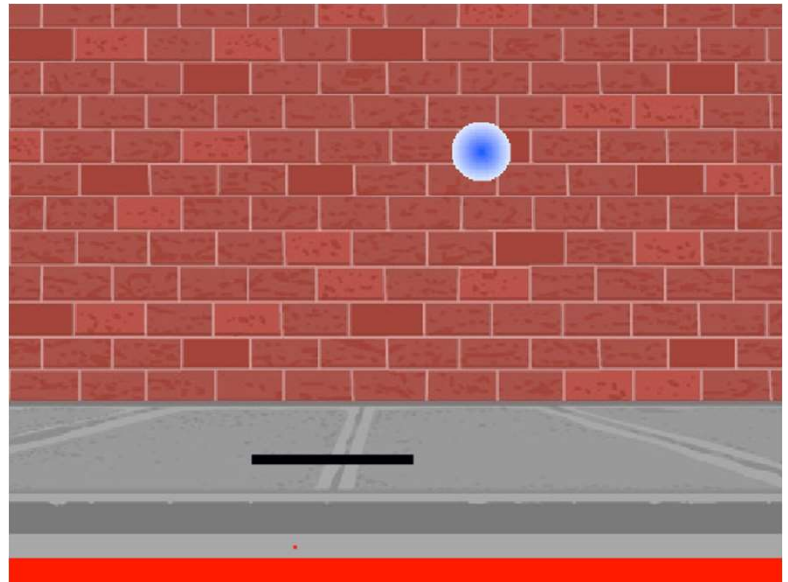


PONG

WIE KANNST DU SCRATCH VERWENDEN, UM EIN INTERAKTIVES SPIEL ZU ERSTELLEN?

In diesem Projekt erstellst du ein Spiel. Dieses Spiel beinhaltet Interaktionen zwischen Figuren, Punkten und Levels. Das Spiel ähnelt dem klassischen Pong-Spiel, bei dem das Ziel darin besteht, zu verhindern, dass das Sprite an Ihnen vorbei kommt.

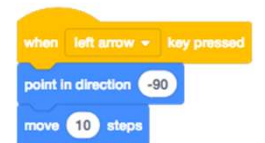
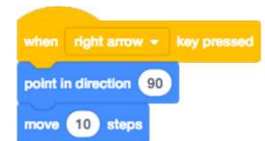
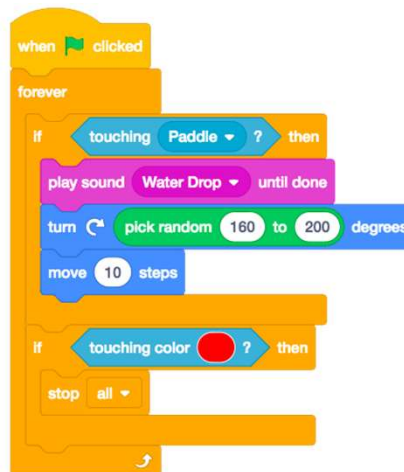
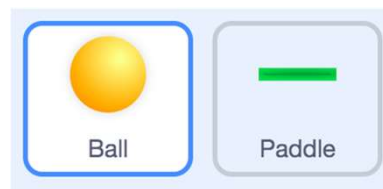


LEG LOS!

- Erstelle zwei Figuren: ein Paddle, welches der Spieler steuern kann, und einen Ball.
- Mache dein Paddle interaktiv.
- Bringe Leben in dein Spiel!

IDEEN UND VORSCHLÄGE

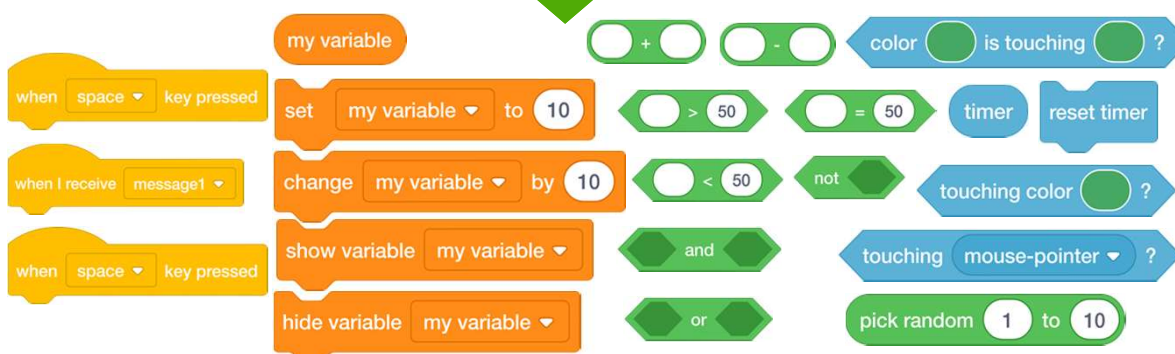
- Wie kannst du in deinem Spiel Herausforderungen hinzufügen? Erstelle verschiedene Levels, verwende einen Timer, oder lass den Spieler Punkte sammeln.
- Experimentiere mit verschiedenen Hintergründen in deinem Spiel
- Versuche deine figur mit verschiedenen Tasten zu steuern!



Interagiert mit den Rändern
Interagiert mit dem Paddle

Diese Skripte steuern den Ball - wenn dieser das Paddle oder den Bühnenrand berührt, bewegt er sich weiter. Wenn er Rot berührt (d.h. der Ball bewegt sich am Paddle vorbei), endet das Spiel.

NÜTZLICHE BLÖCKE ZUM AUSPROBIEREN



SCHON FERTIG?

- + Lade dein Projekt ins Games Studio hoch:
<http://scratch.mit.edu/studios/487504>
- + Swap games with a partner and walk each other through your creations.