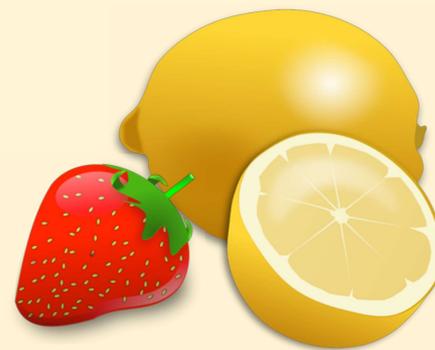


Worum geht es?

Bei diesem Spiel geht es darum, im richtigen Moment eine Taste zu drücken und damit Punkte für das eigene Team zu sammeln. Am Bildschirm werden Begriffe eingeblendet, die einer bestimmten Farbe zugeordnet sind - zum Beispiel rot für "Erdbeere" - auch wenn das Wort in blau geschrieben steht. Alle Tasten eines Teams werden als Parallelschaltung verbunden und es spielt somit keine Rolle welches Teammitglied gedrückt hat.



Was brauchst Du?

- 1 MaKey MaKey Set
- 1 Computer + Scratch
- + viel Draht und Bastelmaterial

Was lernst Du?

- Ein umfangreiches Projekt zu planen und umzusetzen.
- Zusammenarbeit im Team.
- Einen Stromkreis mit Parallelschaltung aufbauen.

Wie funktioniert es?

1. Tasten bauen

Die Klasse wird zunächst in vier Gruppen aufgeteilt. Jede Gruppe bekommt eine Farbe: Gelb, Grün, Rot oder Blau. Alle benötigen eine Taste zum Mitspielen. Baue aus Karton, Alufolie und anderen Bastelmaterialien eine kreative Taste mit zwei Anschlüssen - du musst sie schnell drücken und auch wieder loslassen können. Verbinde deine Taste mit Kabeln wie im Schema unten gezeigt - jedes Team hat jeweils zwei Knotenpunkte, wo alle Kabel zusammengeklemmt werden, bevor es dann mit einem weiteren Kabel zum MaKey geht. Sobald alle fertig sind, probiert jede einzelne Taste aus - bei Bestätigung muss die grüne LED am MaKey aufleuchten!

2. Spielen mit Scratch-Programm

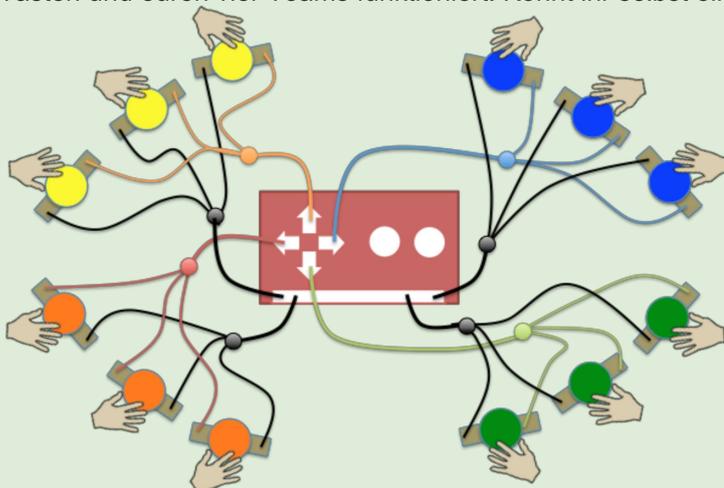
Öffnet das Farben-Spiel unter der Webadresse scratch.mit.edu/projects/58498078. Achtet darauf, dass die Teams an den richtigen Pfeiltasten am MaKey angeschlossen sind, so wie im Diagramm unten gezeigt (Gelb = Pfeil hoch, Blau = Pfeil rechts, Grün = Pfeil runter und Rot = Pfeil links). Startet das Spiel über die Leertaste. Sobald ein Begriff passend zu eurer Teamfarbe erscheint, drückt so schnell ihr könnt wiederholt eure Taste, stoppt aber sofort, sobald der Begriff wieder verschwunden ist.



Scratch-Code

Variationen

Unter: scratch.mit.edu/projects/58505542 findet ihr ein weiteres ähnliches Spiel, welches mit euren selbst gebauten Tasten und euren vier Teams funktioniert. Könnt ihr selbst ein solches Spiel mit Scratch bauen?



Scratch-Code

