

## Worum geht es?

Klassische Jump `n Run Spiele wie Super Mario erfreuen sich grosser Beliebtheit. Es gibt auch Mehrspielervarianten bei denen jeder Mitspieler eine eigene Figur auf dem Bildschirm steuert. In diesem Projekt wollen wir jedoch eine einzelne Figur mit mehreren Spielern steuern. Zusammenarbeit und Abstimmung stehen dabei im Vordergrund und natürlich macht es auch noch jede Menge Spass.



## Was brauchst Du?

- 1 MaKey MaKey Set
- 1 Computer + Spiel
- 5 lange Kabel
- + Diverse Bastelmaterialien  
(Alufolie, Klebeband, Karton ...)

## Was lernst Du?

- Du kannst mehrere Stromkreise getrennt voneinander aufbauen.
- Du kannst im Team eine Aufgabe koordiniert lösen.

## Wie funktioniert es?

### 1. Mehrspieler-Controller bauen

Auf dem Boden vor dem Tisch, auf dem der Computer steht, brauchst du zunächst viel Platz. Klebe auf den Boden vier viereckige Felder mit möglichst reissfester Alufolie auf, wie im Bild unten gezeigt. Die Felder sollten weit genug voneinander entfernt sein, damit das Spiel nicht von einer Person allein gespielt werden kann. Befestige an jeder "Bodenplatte" ein Kabel mit Klemme, bevor du alles mit Klebestreifen befestigst. Verbinde das MaKey mit dem Computer und die Bodenplatten mit den langen Kabeln am MaKey (Pfeiltasten). Um den Stromkreis zu schliessen benötigen wir ein weiteres langes Kabel, welches einer der Spieler in die Hand nehmen muss. Biege dazu eine Schlaufe im Kabel und schliesse das Kabel an "Earth" am MaKey an.

### 2. Spiel herunterladen / installieren

Lade das Spiel SuperTux ([supertux.lethargik.org](http://supertux.lethargik.org)) aus dem Internet herunter und installiere es auf dem Computer oder verwende ein anderes ähnliches Spiel. Überprüfe ob die Steuerung im Spiel mit den Pfeiltasten und der Leertaste funktioniert. Je nach Spiel müssen eventuell die Tasten am MaKey anders angeschlossen werden. SuperTux verwendet zum Beispiel "Space" statt "Pfeil nach oben" für Springen.

### 3. Spielen

Alle Spieler stellen sich hinter die Bodenplatten. Ein Spieler hält das Kabel mit der Schlaufe in der Hand. Alle Spieler halten sich an den Händen! Bei Kontakt mit der Bodenplatte sollte die Figur im Spiel die entsprechende Bewegung ausführen. Sollte es nicht auf Anhieb klappen versucht es barfuss.

